



Diário Oficial do **MUNICÍPIO**

Prefeitura Municipal de Una

1

Quinta-feira • 26 de Março de 2020 • Ano • Nº 2934

Esta edição encontra-se no site oficial deste ente.

Prefeitura Municipal de Una publica:

- **Lei Municipal Nº 997, de 26 de Março de 2020** - Dispõe sobre o reajuste remuneratório dos vencimentos dos Servidores do Poder Legislativo Municipal de Una, do quadro de pessoal, com base no INPC.

Imprensa Oficial



Gestão transparente.
Os atos do gestor são publicados
no Diário Oficial próprio do município.

autonomia
Modernidade
Transparência

Leis



MUNICÍPIO DE UNA

Estado da Bahia

Gabinete do Prefeito

LEI MUNICIPAL Nº 997, de 26 de Março de 2020.

“Dispõe sobre o reajuste remuneratório dos vencimentos dos Servidores do Poder Legislativo Municipal de Una, do quadro de pessoal, com base no INPC”.

O PREFEITO DO MUNICÍPIO DE UNA, Estado da Bahia,

Faço saber que a Câmara Municipal de Vereadores votou, aprovou e eu sanciono a seguinte Lei:

Art. 1º Ficam reajustados os vencimentos dos Servidores da Câmara Municipal de Una em **4,48% (quatro vírgula quarenta e oito por cento)**, de acordo com o INPC – Índice Nacional de Preços do Consumidor, acumulado do ano de 2019, apurado na negociação realizada entre o Sindicato dos Servidores Públicos Municipal – SINFESPU e a Câmara Municipal de Una, através do Presidente e demais membros da Mesa Diretora.

Art. 2º Os novos valores ficarão calculados em 4,48% (quatro vírgula quarenta e oito por cento) e serão aplicados sobre a folha de pagamento de cada servidor a partir de 01 de Fevereiro de 2020.

Art. 3º As despesas com a execução desta Lei, correrão por conta da verba própria da dotação Orçamentária do Poder Legislativo Municipal de Una, previstos para este exercício de 2020, em pleno vigor.

Art. 4º Esta Lei entrará em vigor na data da sua publicação e os seus efeitos legais retroagirão a 01 de Fevereiro de 2020, ficando revogadas as disposições em contrário.

Gabinete do Prefeito Municipal de Una, Bahia, em 26 de Março de 2020.

TIAGO BIRSCHNER

Prefeito